

100 **KONZENTRAT („Bereinigt“, nicht korrigiert)**

101 **LOGFILE des Livechats GAMES UND GEWALT vom 6. Mai 2002 - Gruppe 2**

102 **Doering:** :-)

103 **Lupi:** merci et au revoir

104 **Lupi:** weiteres folgt, inkl. logfile.

105 **Lupi:** wild? sie hatten es auch noch lustig...

106 **Doering:** Weiteres per Mail und einen schoenen Tag noch :-)

107 **Doering:** Das war interessant, aber ganz schoen wild bei euch gewesen, oder?

108 **dominik:** tschüs

109 **endmanu:** Auf wiedersehen vielen dank für alles!

110 **endsandro:** doering und dominik:der mensch bestimmt selber, ob er beim gamen aggressionen auf oder abbaut.

112 **endmanu:** das ist mein fazit!

113 **endmanu:** @ döring: ballergames haben einen einfluss wie viele andere sachen auch dass sowas passieren kann!!

115 **Doering:** der bundespraesident rau sagte auf der totenfeier sinngemaess, wir sollen keine voreiligen suendenboecke suchen, sondern uns intensiver mit dem thema befassen - das hier war ein kleiner beitrag - hoffentlich :-)

118 **dominik:** alle: vielen dank für eure meinungen, ich fands spannend

119 **Doering:** danke fuer eure interessanten beitraege, es hat spass gemacht

120 **dome:** das ist kein fazit

121 **dominik:** nicola: vielen dank für die interessante moderation

122 **Boeck:** Ballergames haben keinen Einfluss auf das Mass an Agression!

123 **Doering:** OKAY LEUTE: NUN KOMMT DAS FAZIT. WAS WOLLT IHR ZUM ABSCHLUSS DES CHAT NOCH SAGEN?

125 **Boeck:** @döring: Er war eben ein Aussenseiter!

126 **endmanu:** @döring: gefehlt hat ihm wahrscheinlich ein Netz das ihn aufgefangen hätte.sprich freunde familie usw.

128 **Doering:** warum hatte er diesen mut nicht?

129 **endnoname:** genau

130 **endsandro:** genau dome, du sagst es

131 **dome:** der mut über seine probleme zu sprechen, denke ich

132 **Doering:** dome: was hat dem amoklaeufers gefehlt um sich anders zu entscheiden in seiner situation?

133 **endmanu:** schwer zu sagen. es waren auch die probleme in der gesellschaft. er hatte angeblich nicht die besten kontakte, er war eher ein Aussenseiter

135 **endsandro:** ich denke nicht, auch probleme zwischen ihm und anderen menschen, kommunikationsprobleme

137 **Doering:** sandro, manu: schulprobleme waren die hauptursache?

138 **endmanu:** @ döring:die eltern interessierten sich beispielsweise nicht für seine schulnoten. sie erhielten nur die zeugnisse. somit war es sicherlich ein fehler der eltern aber ich denke es war auch schwer für die eltern etwas zu unternehmen

141 **dome:** aber jeder muss selber auf sich schau'n, nicht immer andere. meiner meinung nach sind nicht andere am amoklauf schuld sondern ganz allein der amoklaeufers

143 **Doering:** dome: das verhalten von menschen ist zwar zum teil selbstbestimmt, wird aber von anderen beeinflusst und auch vom zufall

145 **endsandro:** cih denke eher stark überfordert

146 **Doering:** manu: warum hat das nicht geklappt? Wie kann man verhindern das so ein fehler wieder passiert? War er ueberfordert und wurde er nicht richtig gefoerdert? - es schliessen sich viele Fragen an deine interessante Frage an....

149 **endsandro:** vielleicht hätte er wieder in die realschule zurück gehen können

150 **dome:** er hätte es verhindern können nicht andere

151 **endmanu:** und so seine lebenslage zu verbessern

152 **endmanu:** man hätte erkennen müssen dass er im gynasium überfordert war

153 **Boeck:** Aha

154 **Doering:** Wurzel=Hauptursache

155 **endreserve:** was für eine scheiss wurzel man

156 **Doering:** WAS MEINT IHR; WAS WAR DIE "WURZEL" FUER ERFURT; WENN WIR DIE ZEIT
157 ZURUECKDREHEN KOENNTEN BIS 2 JAHRE VOR DEM AMOKLAUF; WAS HAETTE GESCHEHEN
158 MUESSEN/KOENNEN UM IHN ZU VERHINDERN?
159 **dominik:** zugegeben: wenn man von der schule geflogen ist, hilft das leider nicht mehr viel.
160 **endmanu:** soso dominik
161 **dominik:** da gibts kein patentrezept, aber ich glaube jeder kann für sich selber schon recht gut
162 beantworten, was ihn aggressiv macht. wenn das andere leute sind, sollte man denen das am besten mal
163 sagen.
164 **Doering:** es gibt ja tolle schulprojekte, in denen konfliktbewaeltigung geeubt wird (zwischen schuelern) ,
165 bei schueler-lehrer-konflikten ist es natuerlich noch schwerer
166 **endsandro:** dominik:schon, aber das ist relativ schwierig
167 **Lupi:** wurzeln?
168 **Doering:** dominik: genau, das natuerlich auch und am besten an den wurzeln ansetzen
169 **dominik:** oder sich zu fragen, woher die aggressionen kommen
170 **Doering:** sandro: manu hat ja schon gesagt, sport kann sehr hilfreich sein, oder eben etwas
171 erschaffen/bauen
172 **endsandro:** doering: ich meine um aggressionen abzubauen?
173 **Doering:** sandro: das sollte man m.E. niemandem vorschreiben, sondern viele moeglichkeiten bieten (die
174 man sich auch leisten kann und die mit anderen stattfinden, viele freizeitangebote werden immer teurer)
175 **endsandro:** doering:wie würden sie freizeit sinnvoll gestalten?
176 **dominik:** im computerspiel können regeln der fairness gelten, genau wie im schützenverein. was passiert
177 aber mit dem gewaltpotential, wenn sich jemand ausserhalb dieser regeln erlebt?
178 **Doering:** dominik: ja, genau!
179 **dominik:** der zentrale punkt ist meiner meinung: wie lösen wir konflikte zwischen menschen, die nicht mit
180 derselben macht ausgestattet sind (z.b. schüler-lehrer)?
181 **endsandro:** doering: um aggressionen abzubauen, kann man ja sport treiben(leistungssport)
182 **endnoname:** Verbietet die Welt!
183 **Doering:** Verantwortungsvoller umgang ist aber nicht gleichzusetzen mit Verboten, sondern mit einer art
184 nutzungskultur und lebenskultur. Man muss weiter fragen: wie wollen wir unsere freizeit gestalten, unsere
185 aggressionen abbauen, wann und wo koenen da auch mal games vorkommen usw.
186 **Boeck:** und Kugelschreibern und Stühlen
187 **endsandro:** und konservendosen, und sägen , hammer, etc?
188 **Boeck:** Es braucht aber etwas mehr um jemanden niederzustechen!
189 **endmanu:** @ sandro: genau endlich hast du was sinnvolles gesagt!!!!nenei!
190 **endnoname_1:** Soll man das Internet kontrollieren? Das geht nicht, bei der Menge Sites.
191 **endsandro:** @lupi:was ist mit den messern, und flaschen? mit dennen kann man auch jemanden
192 umbringen?
193 **Doering:** manu: das stimmt, viele vertriebskontrollen klappen heute nicht mehr wegen internet
194 **endmanu:** denn: wenn jemand dass game spielen will dann besorgt er es sich.übers internet z. B.
195 **Lupi:** ich bin fuer absolutes schiessverbot und autoverbot. dann haben wir den frieden auf erden
196 **endnoname:** Wer soll das regeln?
197 **dome:** ich denke auch dass dieser amokläufer auch ohne games das gemacht hätte was er gemacht hat,
198 also lassen wirs so wies ist
199 **Boeck:** Ich denke im moent klappt es recht gut!
200 **endmanu:** totalverbot bringt überhaupt nichts
201 **Doering:** WAS MEINT IHR; WIE KOENNTEN WIR ALS GESELLSCHAFT VERANTWORTUNGSVOLL
202 MIT GAMES UND SCHUETZENVEREINEN UMGEHEN? TOTALVERBOT ODER TOTALERLAUBNIS
203 SIND EXTREME; DIE WOHL NICHT KLAPPEN ?
204 **endsandro:** sonst hätte er sich vielleicht beim laden die finger verklämmt, was nicht schlecht gewesen
205 wäre
206 **dome:** jo
207 **Doering:** dome: ob er eine "sucht nach gewalt hatte" oder in einer isolierten lage war und deswegen sich
208 in etwas hineinsteigerte, wissen wir nicht genau, oder?
209 **Boeck:** Logo
210 **endsandro:** das stimmt schon, den umgang mit waffen muss man lernen
211 **endmanu:** das denke ich auch

212 **Doering:** jemand, der keinen zugang zu realen waffen hat und nicht schiessen kann, kann keinen
213 amoklauf machen (egal wieviel cs er spielt)
214 **dome:** @ doering: eben, ich meinte ja dass er eine art gesucht hat seine sucht nach gewalt zu
215 befriedigen, dies hat er durch ballergames gemacht
216 **endmanu:** soso sandro
217 **endsandro:** ich finde, dass dies auf den menschen ankommt, den bei uns im schiessverein, trägt
218 niemand tarnkleidung, bei uns geht es um wettkampf und spass!
219 **Doering:** erinnert euch: am anfang hatten wir VIELE GRUENDE fuer den Erfurter Amoklauf genannt,
220 vielleicht haben die Spiele und der Schuetzenverein v.a. beeinfluss, WIE er gewalttaetig wurde und nicht
221 dass er es ueberhaupt wurde??
222 **dominik:** dome: das kann ich mir auch gut vorstellen
223 **Doering:** sandro: das behauptet niemand
224 **dome:** ich denke dass diese amokläufer nicht durch games zur gewalt gekommen sind sondern ZU
225 games da sie schon eine gewisse art gewalt gesucht haben
226 **endsandro:** doering: ich spiele manchmal auch ballergames und gehe in den schiessverein, also bin ich
227 ein potenzieller amokläufer?
228 **Doering:** sandro: ich war neulich im schiessverein, einige liefen dort in tarnklamotten rum, ich hatte schon
229 den eindruck, wie wuerden ein wenig "krieg" spielen
230 **Lupi:** ein schweizer politiker hat eine eingabe gemacht, dass internet viel gefaehrlicher sei als games,
231 weil dort die grausameren versionen gehandelt werden.
232 **Doering:** die forschung zeigt, dass reale gewalt etwas staerkere wirkungen hat als fantasie-gewalt und
233 dass spiele heute immer realistischer werden
234 **dominik:** nicola: ich weiss, frage mich aber, ob das den grossen unterschied macht
235 **endsandro:** doering: beim schiessen im verein, geht es um konzentration
236 **dome:** @ nonename: das denke ich auch
237 **Doering:** dominik: man unterscheidet in der forschung und bei der indizierung sog. "reale Gewalt" (mit
238 menschl. Figuren) und "Fantasie-Gewalt" (mit Fantasiefiguren)
239 **Boeck:** Korrekt
240 **endnoname:** Gewalt gab, gibt und wird es auch immer geben. Ob Ballergames oder anders.
241 **Doering:** sandro: stimmt die situation im schiessverein ist anders bei cs, man lernt (nur?) das praktische
242 handling der waffe
243 **dominik:** noname: der spielehersteller hat daraufhin die leute durch aliens ersetzt und das spiel wurde
244 wieder zugelassen
245 **Lupi:** da waere es auch interessant zu fragen, was ein SPORTschuetze ist, und macht.
246 **dominik:** noname: carmagheddon wurde verboten. in dem spiel musste man moeglichst viele leute mit ps-
247 starken autos ueberfahren
248 **Doering:** noname: ballergames durchlaufen eine indizierung wie auch filme, dafuer gibt es eine
249 pruefstelle
250 **endsandro:** doering:aber im schiessverein geht es auch um wettkampf! im schiessverein lernt man in
251 ruhiger lage konzentriert zu schiessen und nicht durch einen flur rennend!
252 **Boeck:** Ich finde es aber auch den Sportschützen gegenüber nicht fair jetzt totalstrenge Waffengesetze
253 zumachen!
254 **Doering:** dominik: das ist eine interessant these. als wissenschaftlerin frage ich mich, wie koennte man
255 solche moeglichen effekte bei normalen gamern ueberpruefen?
256 **endnoname:** Ab wann sind Ballergames eigentlich illegal?
257 **dominik:** nicola: er hat ein moeglicherweise ein gewisses denken gelernt: schnell und emotionslos
258 moeglichst viele leute zu toeten
259 **Doering:** der erfurter amoklaeuer hat schiessen NICHT mit CS gelernt (das geht technisch ja gar nicht),
260 sondern mit Realen Waffen im Schuetzenverein (fuer den in der Schule erworben wurde)
261 **endsandro:** ich denke, sowas kann man auch am fernseher lernen, so wie kochen
262 **dominik:** lupi: knowhow, dass man viel munition mitnimmt, moeglichst in deckung bleibt, man lernt die
263 durchschlagskraft verschiedener waffen kennen. ein kognitives kriegstraining.
264 **endsandro:** doering:das denke ich auch, denn das fernsehn soll, wie sie gesagt haben, sonst schon die
265 aggressivität steigern
266 **Lupi:** dominik: noch ganz anderes lernen ... z.b.?
267 **Doering:** dominik: die frage ist, haben die amoklaeuer reale gewalt durch (oder nur durch) (oder vor
268 allem durch) (oder auch durch) games gelernt?

269 **Doering:** noname: horror- und gewaltfilme koennen unter unguenstigen umstaenden (person ist frustrier,
270 isoliert, perspektivlos usw.) auch aggression steigern (schlimmer als ballergames, da filme (noch)
271 realistischer sind
272 **endsandro:** stimmt schon
273 **dome:** @ sandro: bei indianerspielen schiesst man auch auf menschen
274 **dominik:** nicola: leider waren in letzter zeit eine ganze reihe von amokläufern begeisterte quake oder cs
275 spieler. offenbar verstehen nicht alle das als spiel und spass. man kann dabei offenbar noch ganz
276 anderes lernen.
277 **Doering:** sandro: naja, hinter den wildwestgeschichten steckt ja auch die reale ermordung vieler
278 menschen
279 **endnoname:** Was ist mit Horrorfilmen?
280 **dome:** @ sandro: wo ist der unterschied
281 **Doering:** bei cs gibt es - soweit ich weiss - gar keine weiblichen figuren, ich muss immer ein maennlicher
282 terrorist oder polizist sein, oder?
283 **dome:** @ doering: das denke ich auch
284 **Boeck:** Etwas primitiver als Ballergames
285 **endnoname:** Ja
286 **Doering:** Beim indianerspielen zielt man direkt auf menschen
287 **Doering:** sandro: wenn man cowboy und indianer spielt mit holzpistole und sich gegenseitig abknallt ist
288 das vergleichbar mit ballergames oder nicht?
289 **dominik:** sandro: wenn das so ist, warum dann überhaupt ballern?
290 **Lupi:** interessanter vergleich mit dem schiessen mit frabbeuteln. wie harmlos ist das?
291 **Boeck:** genau meine meinung sandi
292 **Doering:** aber es ist klar, dass viel weniger maedchen mitmachen (obwohl sie insgesamt fast genauso
293 haeufig wie jungs computerspiele machen)
294 **endsandro:** ich denke , dass es bei ballergamen nicht ein blutrünstiges töten ist, mehr ein wettkampf, es
295 gibt leute, die mit farbpatronen aufeinander schiessen, als wettkampf
296 **Doering:** leider gibt es zum maedchenanteil bei ballerspielen keine repraesentativen zahlen
297 **endnoname:** Wieviele sind es?
298 **dome:** höchstens 5%
299 **endmanu:** ich denke etwa 2%
300 **Boeck:** 2%
301 **endnoname:** 5%
302 **Doering:** manu: verstehe!
303 **Lupi:** haben alle den gleichen eindruck wie manu?
304 **Doering:** was schaeztz ihr, wieviele Maedchen ballerspiele spielen prozentual innerhalb aller gamer?
305 **endmanu:** @ döring: mir gefallen die nicht das ist einfach geschmacksache. ich fühle mich auch nicht
306 besser nachdem ich einen erschossen habe
307 **dome:** jo
308 **endsandro:** denkst du dome?
309 **Doering:** dominik: manche cs-server sind ja so eingeschworen, da kommen nur gute spieler aus clans
310 drauf
311 **dome:** irgendwann kann mans
312 **dome:** @ dominik: niemand verliert immer
313 **dominik:** nicola: oder cheaten
314 **Doering:** dominik: interessante frage, vermutlich geben sie das gamen dann auf?
315 **endsandro:** weiss ich nicht
316 **dominik:** wie geht es spielern, die nur verlieren?
317 **Doering:** manu: aus welchen gruenden scheisse?
318 **endmanu:** @ döring: ja habe ich auch schon aber nicht lange weil ich sie scheisse finde
319 **endsandro:** wettbewerb: eine gute sache, man kann sich an anderen messen und besser werden
320 **endmanu:** @ döring: ich denke es geht mehrheitlich um Spass und wettbewerb als um kontakte
321 **Doering:** manu: hast du schon cs oder andere ballerspiele gespielt?
322 **dominik:** ich mein, wenn dein gegner cheater
323 **Boeck:** Halt die Fresse ich cheate nur bei Games die ich längst auswendig kann!
324 **dominik:** das heisst wenn einer spielregeln missachtet, cheater, teamkill etc dann wirds vielleicht
325 aggressiv

326 **endsandro:** ich denke den meisten geht es um zeitvertreib und spass
327 **dome:** @ boeck: das machen nur loser
328 **Doering:** wie beurteilt ihr die anderen aspekte des gamens: wettbewerb, kontakte mit anderen, bei cs im
329 team spielen usw.? Gehts um mehr als um aggressionsabbau oder zeitvertreib?
330 **dome:** aber das ist schlimmer wenn der pc sonst nicht gescheit lauft
331 **Boeck:** Dominik: Ja, denn wenn man Cheatet kann man nicht verlieren!
332 **Doering:** dome: ach so, du schlaegst auf dem computer herum
333 **dome:** @ doering: der pc leidet dann eben
334 **ende_t_:** Ich und Agressiv????!!!!
335 **endsandro:** @döring:ich glaube nicht, ich werde aggressiver, wenni ich fifa spiele und das tor einfach
336 nicht treffe
337 **dome:** @ et: das bezweifle ich, so aggressive wie du immer bist
338 **Doering:** dome: was machst du mit dem frust, wenn du verlierst? manche forser sprechen von einer
339 "frustspirale"
340 **dominik:** ende_boeck: was ist wenn einer cheatet, baut ihr dann auch aggressionen ab?
341 **ende_t_:** Ich baue Agressionen ab nicht auf
342 **dome:** @ doering: nein, nur wenn ich verliere
343 **Doering:** boeck: genau wie du empfindne es 50% der gamer, die spielen lieber cs. oder aehnliches, die
344 anderen lieber andere spieler, scheint auch geschmackssache zu sein
345 **Doering:** Egal ob ihr selbst schon spielt oder Nicht: MEINT IHR; IHR SELBST KOENNTET DURCH
346 GEWALTSPIELE AGGRESSIVER WERDEN?
347 **Boeck:** Döring: IST ABER NICHT SO SPANNEND WIE CS!
348 **dome:** @ doering: ich denke aber dass das weniger sind
349 **Doering:** manu: ja manche reagieren sich lieber mit sportspielen oder spannenden simulatoren ab
350 **dominik:** ende: zumindest meinen das medienwissenschaftler
351 **Doering:** je hoeher der realitätsgrad der gewalt umso staerker die nachfolgende aggression (gilt v.a. auch
352 fuer das fernsehen, das ja noch viel realistischer sein kann)
353 **endmanu:** @ döring: ich denke nur dass man auch mit andern games als mit ballergames sich
354 abreagieren kann
355 **dominik:** nicola: wettbewerb und gemeinschaft, schön und gut, aber warum lebensechtes totschiessen
356 mit realitätsnahen waffen?
357 **ende_t_:** z.B. bei CS kann man gegen Theroristen kämpfen
358 **endsandro:** also macht cs aggressiver als half life?
359 **Doering:** ballergames sind nicht die beliebsten: 50% der computerspieler bevorzugen gewaltspiele, die
360 anderen 50% spiele ohne gewalt
361 **endmanu:** @ sandro: ich denke schon
362 **Doering:** manu: ABER: bei games geht es laut studien nicht nur um den Aspekt gewalt, es geht auch um
363 soziale Gemeinschaft, um Wettbewerb und Wettkampf, um eine Gegenwelt, die die Erwachsenen nicht
364 beherrschen usw.
365 **endsandro:** doering: kommt es auf die realitätsnähe der ballergames an, wie aggressiv sie machen
366 sollen?
367 **dominik:** warum sind ballergames dann die beliebtesten???
368 **Lupi:** nicola, auf- oder abbau?
369 **Doering:** manu: das stimmt, sicher gibt es fuer aggressionsaufbau bessere und "gesuendere"
370 moeglichkeiten als games
371 **endmanu:** schon man kann auch mit andern games als mit ballergames aggressionen abbauen denke ich
372 **Doering:** sandro: aggressionsaufbau kann kommen durch: 1. erhoehte erregung (die nicht abgebaut
373 wurde), 2. lernen am vorbild (man will so cool sein wie ein cs.-held) 3. gedankliche einstimmung (man
374 denkt mehr an gewalt)
375 **endBoeck:** What?
376 **Doering:** sandro: manche koennen sich also quasi auch mit computerspielen erfolgreich auspowern,
377 wenn sie nicht zu kurz und nicht zu lange spielen
378 **endsandro:** doering:was sagen die forschungen zum aufbau von aggressionen beim gamen?
379 **Doering:** die forschung zeigt noch etwas interessantes: ob man beim spielen aggressionen auf- oder
380 abbaut haengt davon ab, wie bewusst man das spiel nutzt, um seine gefuehle zu regulieren (sprich:
381 bewusster frustabbau klappt)
382 **endsandro:** schon, man ist dann ausgepowert und hat keine power mehr für aggressionen

383 **dome:** @manu: das denke ich auch
384 **ende_t_:** Das stimmt. Ich bin aber nicht Sportbegeistert
385 **Doering:** manu: das stimmt, sport hilft erwiesenermassen gegen stress und frust
386 **dominik:** ende: immerhin kennst du wahrscheinlich die waffen aus cs, wieviel schuss etc?
387 **endmanu:** @et:ich denke im sport könnte man seine agressionen abbauen!
388 **Doering:** Es gibt ca. 30 wissenschaftliche Studien zu dem Thema
389 **ende_t_:** Nicht viel
390 **Doering:** dome hat recht: es gibt einen schwachen positiven zusammenhang zwischen gewaltspielen und
391 aggression danach, der ist aber GERINGER ALS BEIM FERNSEHEN!!
392 **dominik:** ende: was weisst du alles über waffen?
393 **ende_t_:** Was baut dann Agressionen ab?
394 **endmanu:** @dome:das denke ich auch
395 **Doering:** ich mal den aktuellen forschungsstand nachgeschlagen
396 **dome:** ich denke die games bauen keine aggressionen ab
397 **ende_t_:** Ich
398 **dominik:** wer von euch spielt CS?
399 **Doering:** okay, eure meinungen gehen auseinander: viele sagen egoshooter haben keinen einfluss,
400 manche sagen, sie machen doch aggressiv
401 **dominik:** der mix machts
402 **endniko:** AuRevoir
403 **endmanu:** ich denke nicht dass egoshooter agressionen abbauen @et
404 **ende_t_:** Mit CS ja
405 **Doering:** dominik: zum outfit: das sieht man doch auch in einem krimi oder action film so
406 **_endsandro:** nicht jeder gamer ist ein Mörder, viele Leute spielen ego-shooter und sind trotzdem nicht
407 aggressiv!
408 **ende_t_:** Ballergames bauen Agressionen ab nicht auf!!!!!!!
409 **endmanu:** ich nicht
410 **dominik:** pistole, pumpgun und sturmmaske =counterstrike uniform
411 **dome:** sie tragen nur einen kleine teil dazu bei
412 **Doering:** hat jemand von euch erfahrung mit counterstrike, doom oder aehnlichen spielen?
413 **endmanu:** keine
414 **dome:** @doering: keine grosse denke ich
415 **endBoeck:** Keine!!!
416 **ende_t_:** keine
417 **Doering:** OKAY: WIR HABEN VIELE FAKTOREN BETRACHTET; NUN ZU DEN GAMES; WELCHE
418 ROLLE SPIELEN SIE DABEI?
419 **endniko:** JA, ICH BLEIBE BEI MEINER THEORIE
420 **dominik:** ich glaube, eltern sind da oft verunsichert und wissen nicht recht, was sie tun sollen
421 **dome:** @niko: das kannst du doch nicht wissen
422 **endmanu:** sind die eltern schuld, dass er kein gutes verhältnis hatten?
423 **_endsandro:** aha nur die eltern schuld, meinst du wirklich niko?
424 **Doering:** dominik: ja, abloesung vom elternhaus einerseits, unterstuetzung andererseits, eine schwierige
425 balance
426 **endniko:** das sind rabeneltern!
427 **ende_t_:** Wie war das Verhältniss zwischen ihm und den Eltern?
428 **dominik:** oder?
429 **Doering:** niko: ja, es waere sicher schoen, wenn alle kinder ein gutes vertrauensvolles verhaeltnis zu
430 ihren eltern haetten, gerade in der pubertaet
431 **dominik:** jugendliche in dem altern wollen meistens eher mehr freiheit als mehr zuwendung
432 **endniko:** die eltern hätten sich mehr um ihren sohn kümmern sollen
433 **_endsandro:** schon möglich
434 **Doering:** sandro: ich denke, viele eltern kennen ihre jugendlichen kinder nicht *wirklich* gut, es scheint oft
435 nur so
436 **endmanu:** er hatte in der schule grosse probleme da er von der realschule aufs gymnasium wechselte
437 **Doering:** dome: das zeigt seine isolation, er hat theater gespielt, konnte/wollte niemand an sich ranlassen
438 **_endsandro:** schon, das ist irgendwie komisch, vielleicht hatte er doch ein schlechtes verhältnis zu den
439 eltern?

440 **endniko:** die eltern haben ihn so erzogen, wie er heute ist
441 **ende_t__1:** ja warum
442 **dome:** was mich erstaunt ist dass seine eltern nicht gemerkt haben dass er von der schule verwiesen
443 wurde, ein ganzes jahr schon
444 **dominik:** warum die eltern, niko?
445 **Doering:** niko: andere einfluesse ausser den eltern zaehlen nicht, deiner meinung nach?
446 **Doering:** ende: ja, oder zumindest grosse isolation (er hat mit niemanden ueber den schulverweis und
447 seine sorgen gesprochen vorher!
448 **endniko:** doch, die eltern sind für ihn verantwortlich
449 **ende_t__1:** Ausstossung der Mitschüler war sicher auch ein Grund
450 **Doering:** es gibt noch einen weiteren grund, glaube ich, der noch nicht genannt wurde
451 **Doering:** niko: das meinst du nicht ernst, oder?
452 **Doering:** sandro: ja geringes selbstwertgefuehl spielt bestimmt auch mit
453 **endniko:** die eltern sind an allem schuld!
454 **_endsandro:** selbstwertgefühl
455 **_endsandro:** vielleicht ein kleinees
456 **endBoeck:** Die Persönlichkeit des Täters spielte die Hauptrolle dass das passieren konnte und nicht
457 irgendwelche Games!! und nicht irgendwe
458 **Doering:** ende: welche vielleicht noch ausser schulverweis?
459 **ende_t__1:** Ich denke nicht, dass es nur mit Ballergames zu tun hat. Sondern es waren viele Gründe.
460 **dome:** denke ich
461 **Doering:** dome: der schulverweis war sicher ein grund!
462 **_endsandro:** er konnte nicht glauben, dass er selber daran schuld ist, dass er von der schule geflogen
463 ist!!
464 **dome:** der schüler wurde ausgestossen und verarscht und gemein behandelt
465 **Doering:** WARUM IST ERFURT PASSIERT (WELCHES WAREN DIE HAUPTGRUENDE ALLGEMEIN)?
466 EURE MEINUNG?
467 **endniko:** ich habe langsam die nase voll von diesem chat
468 **Lupi:** nicola, gibst du mal eine aussage vor?
469 **Doering:** ok, dann starten wir mit der diskussion (moeglichst hochdeutsch, damit ichs kapier bitte ;-)
470 **Lupi:** hallo nicola, wir sind bereit.
471 **Doering:** Seid ihr alle im selben computerraum (ich bin im buero)
472 **dominik:** hallo nicola, hallo end- leute
473 **Doering:** Hallo Lukas!