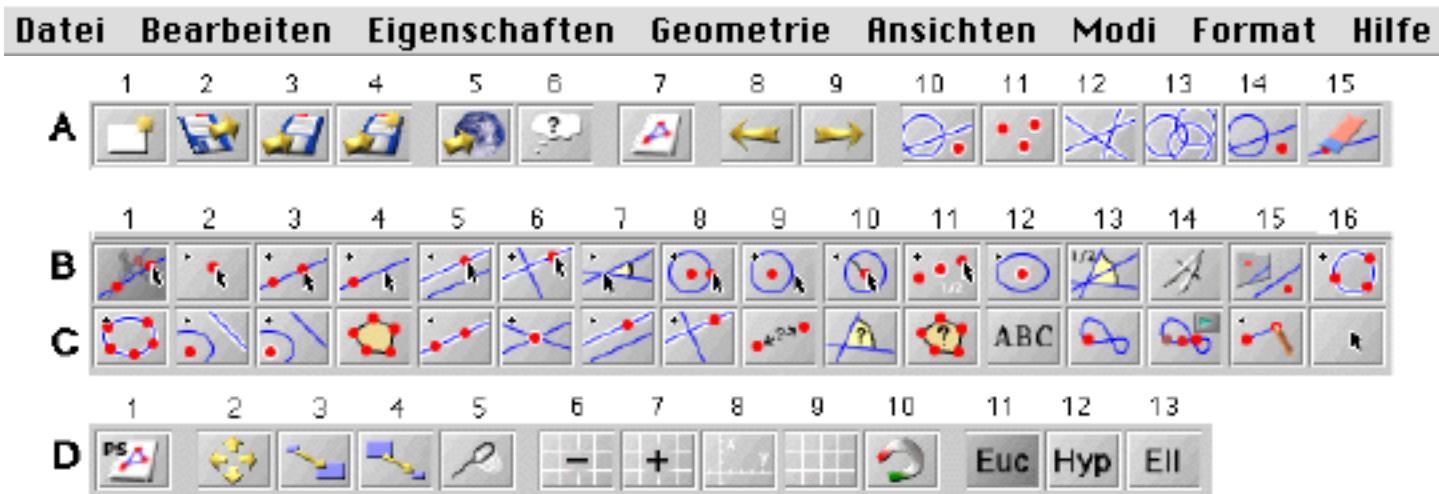


Cinderella - Funktionen



A

- 1 - Neue Konstruktion, 2 - Konstruktion laden, 3 - Konstruktion speichern,
- 4 - Konstruktion unter neuem Namen speichern, 5 - Interaktive Webseite erzeugen,
- 6 - Aufgabe erstellen, 7 - Drucken der Konstruktion, 8 - Letzte Operation rückgängig machen, 9 - Letzte Undo-Operation rückgängig machen, 10 - Alles markieren,
- 11 - Punkte markieren, 12 - Geraden markieren, 13 - Kegelschnitte markieren,
- 14 - Markierung aufheben, 15 - Markierte Elemente löschen

B

- 1 - Elemente bewegen, 2 - Punkt hinzufügen, 3 - Zwei Punkte mit Verbindungsgerade,
- 4 - Gerade mit einem Punkt, 5 - Parallele, 6 - Senkrechte, 7 - Gerade mit festem Winkel,
- 8 - Zwei Punkte und ein Kreis, 9 - Kreis um einen Punkt, 10 - Kreis mit festem Radius,
- 11 - Mittelpunkt zweier Punkte, 12 - Kegelschnittmittelpunkt definieren,
- 13 - Winkelhalbierende, 14 - Zirkel benutzen, 15 - Spiegelu(n)gen benutzen,
- 16 - Kreis durch drei Punkte

C

- 1 - Kegelschnitt, 2 - Polare Gerade zu einem Punkt, 3 - Polarer Punkt zu einer Geraden,
- 4 - Polygon definieren, 5 - Verbindungsgerade definieren, 6 - Schnittpunkt,
- 7 - Parallele definieren, 8 - Senkrechte definieren, 9 - Abstand messen,
- 10 - Winkel messen, 11 - Fläche messen, 12 - Beschriftung ändern/anbringen,
- 13 - Ortskurve definieren, 14 - Automatische Animation, 15 - Strecke zwischen zwei Punkten, 16 - Elemente auswählen

D

- 1 - Postscript-Code erzeugen, 2 - Zeichenblatt verschieben, 3 - Vergrössern des Ausschnitts, 4 - Verkleinern des Ausschnitts, 5 - Alle Punkte anzeigen,
- 6 - Das Gitter weniger dicht machen, 7 - Das Gitter dichter machen, 8 - Koordinatenachsen einzeichnen, 9 - Kästchen einzeichnen, 10 - Auf Gitterpunkte einrasten, 11 - Euklidische Geometrie wählen, 12 - Hyperbolische Geom. wählen, 13 - Elliptische Geom. wählen

03/02 - Imü

Bearbeiten	Eigenschaften	Geomet
Rückgängig		⌘Z
Wiederholen		⌘Y
Alles auswählen		⌘A
Punkte auswählen	▲	⌘P
Geraden auswählen	▲	⌘L
Kegelschnitte auswählen	▲	⌘C
Nichts auswählen	△	⌘R

Format	Hilfe
Winkel	►
Abstand	► 1
Gerade	► ✓ cm
Punkt	► mm
Kreis	► inch